

Die in diesem Buch verwendete Unit OpenGL12 ist im WWW unter der Adresse **<http://www.soft-gems.net/OpenGL12.php>** verfügbar. Dort befinden sich weitere interessante Informationen zum Problemkreis OpenGL und Delphi. In OpenGL12 selbst wurden die für die Nutzung von OpenGL unter Delphi mit Windows erforderlichen und anschließend angegebenen Routinen definiert und implementiert.